**Scieges: Beyond of Time**

**Концепция Игры:**

**Итак, введение:**

Экшен (Action) с видом от первого или третьего лица для PC, с необычным подходом к игровой механике, способной заставить игрока ощутить полный контроль над своими действиями в игре с минимумом ограничений и максимумом отдачи. Игрок испробует ее на собственном опыте в четырех разных событиях, переломных моментах мировой истории игрового мира. Он Побывает и в роли шпиона, использующего High Tech технологии, и в роли техномага с вживленными в тело техногенными устройствами, и в роли мага, жившего в мире, полном магии и лишь зачатками науки. Главный упор идет на демонстрацию игровой механики.

Разрабатывается на довольно распространенном движке Unity3D. Его особенностью является обширное использование и Возможность разработки от простых 2D аркад до MMO проектов.

**Жанр и аудитория:**

3D Action от третьего лица с примесью шутера. Хронофантастика, Альтернативный мир, включающий в себя научную фантастику, киберпанк, средневековье, фэнтези.

Возрастные ограничения – старше 14. Целевая аудитория игры – от 20 лет. Из-за сложного геймплея и графической стилистики, приближенной к реальности. Благодаря сочетанию, необычных механизмов геймплея и жанров, игра приглянется практически любому игроку, уставшему от однообразности современного геймплея.

**Основные особенности игры (USP):**

* Виртуозная система взаимодействия персонажа с окружением, способная полностью раскрыть возможности управления персонажем;
* Система жизней сложнее, чем одна убывающая полоска здоровья, открывает обширные тактические возможности ведения боя;
* Безумная идея сочетать научную фантастику, киберпанк и фэнтези;
* Участие в трёх различных временных событиях, неявно связанных между собой

**Описание игры:**

Главный упор идет на демонстрацию игровой механики. Необычный подход к нанесению урона. Несколько интересных боевых систем, таких как управление рукой в ближнем бою с помощью мыши, взаимодействие магии с окружением, комбинации в дальнем бою.

Сюжет же раскроет разные моменты истории мира.

Вы побываете и в роли элитного солдата, использующего High Tech технологии, способного проникнуть на вражескую базу и с лёгкостью выполнить своё задание с использованием самых разнообразных устройств.

Вы окажетесь на месте мага, живущего в мире, где магия стоит во главе всего. Вы поучаствуете в событии, переломившем ход развития мира, в котором главенствовала бы магия.

А после этого в ваши руки попадут уникальные техномагические технологии.

**Предпосылки создания**

И еще раз, так как это важно, главный упор идет на демонстрацию игровой механики! Сейчас она мало меняется в рамках какого-либо жанра или основных критериев гемймплея. Небольшие изменения механики нынешних уже перестают удивлять игроков. И высокий прорыв в плане графики игр с отсутствием такого прорыва в геймплее все слабее заинтересовывают людей и все сильнее портят игру устаревшие методы механики игры.

**Платформа**

Игра планируется на ПК.